

Procédés	Les Méthodes Pédagogiques	Le Comportement de L'Edicateur	Le Comportement du Joueur
Exercices <i>Analytiques ou Adaptatifs</i>	Pédagogie Directive // La Pédagogie du Modèle		
	<ul style="list-style-type: none"> - Expliquer et démontrer. - Faire répéter les gestes. - Faire respecter les gestes. - Faire respecter les déplacements. 	<ul style="list-style-type: none"> - Maitrise le modèle de la technique. - Communique le but et les consignes. - Utilise la démonstration pour corriger. - Corrige l'erreur par rapport à la norme. 	<ul style="list-style-type: none"> - Exécute les gestes techniques. - Imite, copie la norme. - Apprend par la correction de l'erreur . - Est plus ou moins passif.
Situations	Pédagogie Active // La Pédagogie du Guidage		
	<ul style="list-style-type: none"> - Faire répéter l'action. - Questionner. - Orienter. 	Une partie des utilisations des méthodes pédagogiques	
Jeux	Pédagogie Active // La Pédagogie de la Découverte		
	<ul style="list-style-type: none"> - Laisser jouer. - Observer. - Questionner. 		