

**CATEGORIES U19 et SENIORS****RECAPITULATIF DE LA PROGRAMMATION ANNUELLE PAR OBJECTIF****Une partie de la Programmation****OBJECTIFS TECHNICO-TACTIQUES ; SITUATION PROBLEME JEU . POUVOIR ET SAVOIR JOUER (Cycle D) : Amélioration, spécifique au poste ; Jeux d'application**

Séances N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer de l'incertitude et n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, protéger son but : Egalité numérique																													
Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, réduire l'espace et le mouvement puis a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces : Transition Déf. => Off.																													
Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces et n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, réduire l'espace et le mouvement : Placement et déplacement																													
Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces ou déséquilibre - finir, créer de l'incertitude : Supériorité et infériorité numérique																													
Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, réduire l'espace et le mouvement ou s'opposer à la progression, réduire l'incertitude : Supériorité et infériorité numérique																													
Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces ou déséquilibre - finir, créer de l'incertitude : Supériorité et infériorité numérique																													
Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, protéger son but puis a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces : Transition Déf. => Off.																													

**OBJECTIFS TACTIQUES COLLECTIFS ; JEU. SAVOIR JOUER ENSEMBLE (Cycle E) : Principes de jeu**

Séances N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Mon équipe n'a pas le ballon, s'opposer à la progression, réduire l'espace et le mouvement et a le ballon, conserver - progresser, jouer en mouvement : Récupération du ballon / Faire le bon choix d'attaque																													
Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces : Utilisation des couloirs																													
Mon équipe a le ballon, conserver - progresser, jouer en mouvement : Fixation pour renversement																													
Jeu libre																													
Mon équipe a le ballon, déséquilibre - finir, créer de l'incertitude : Attaque rapide																													
Mon équipe a le ballon, conserver - progresser, jouer en mouvement ou déséquilibre - finir, créer et utiliser des espaces : Conservation du ballon / Si pas déséquilibre, attaque placée																													

**OBJECTIFS STRATEGIES ET REGLEMENTS**

Séances N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Touches, corners et coups francs																													
Connaissance des lois du jeu																													